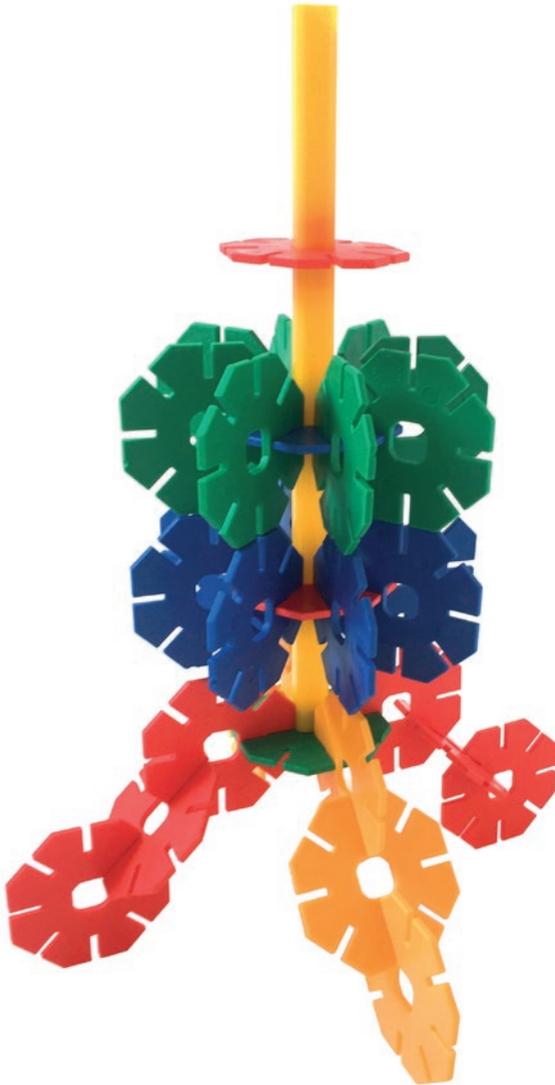


Descubriendo **OCTO** **PLAY** ™



Neil Burton

Introducción	2
La gama Octoplay	3
Utilización de Octoplay	4
Las personas	5
La secuenciación	6
La corona	7
¿A qué altura puedes llegar?	8
¿Qué anchura puedes conseguir?	9
El cohete	10
El cochecito	11
El tiovivo	12
El pulpo	13

Redactado por Neil Burton
Nene – Colegio Universitario, Northampton

FOTOCOPIADO

El material de este manual puede ser reproducido mediante fotocopidora u otros medios, siempre que las copias sean utilizadas únicamente en centros educativos del comprador. El manual y todo su contenido continúan estando sujetos a copyright. Se pueden realizar copias de estos originales sin efectuar referencia al editor o al esquema de licencias para la realización de fotocopias gestionada por la Organización de Concesión de Licencias de los Editores.

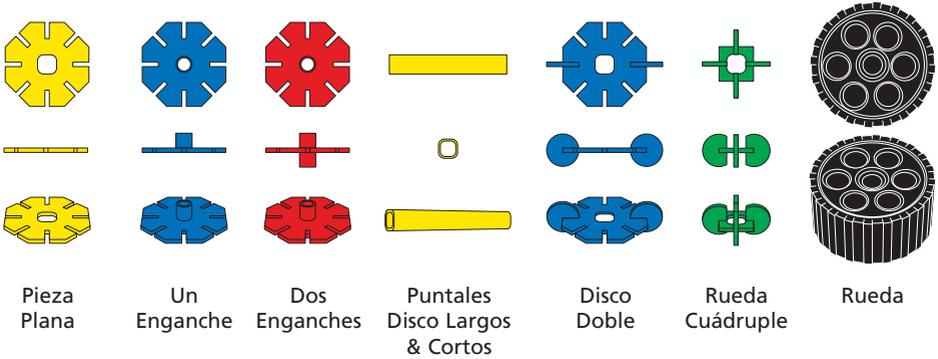
Introducción

Este manual tiene como objetivo ayudar al profesor a identificar y valorar las posibilidades de OCTOPLAY como medio para posibilitar que los niños desarrollen su concienciación matemática y espacial y sus capacidades tecnológicas de diseño.

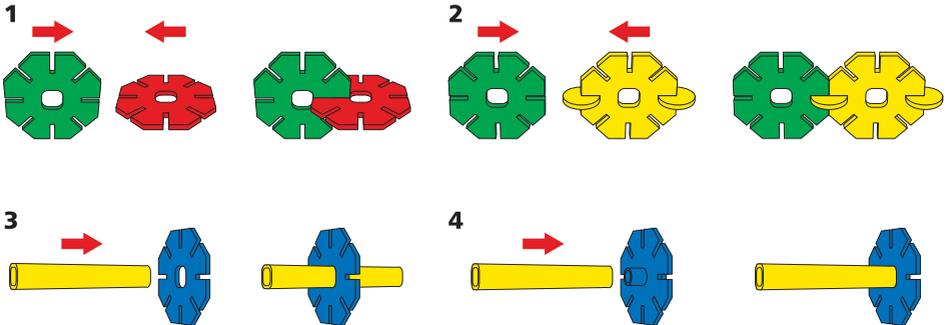


La Gama Octoplay

La gamme des composants Octoplay :



Interconexión de los componentes OCTOPLAY



1. Simplemente, encajar 2 Piezas Planas Octoplay entre si
2. Unir una Pieza Plana y un Disco Doble Octoplay
3. Introducir un Puntal a través de una Pieza Plana Octoplay
4. Encajar un Puntal en un Enganche Sencillo o Doble

Utilización de Octoplay

OCTOPLAY es un sistema de construcción sencillo, diseñado teniendo en cuenta a los niños de menor edad, para fomentar un enfoque explorador y creativo del desarrollo de determinadas capacidades matemáticas y tecnológicas.

La interconexión de los componentes ayudará a los niños a mejorar su coordinación motora y les ofrecerá la oportunidad de comunicar sus ideas de forma física y creativa.

Se puede animar a los niños para que utilicen los componentes en actividades de clasificación y secuenciación como planificación sistemática previa de D & T (“Desarrollo y Tecnología”).

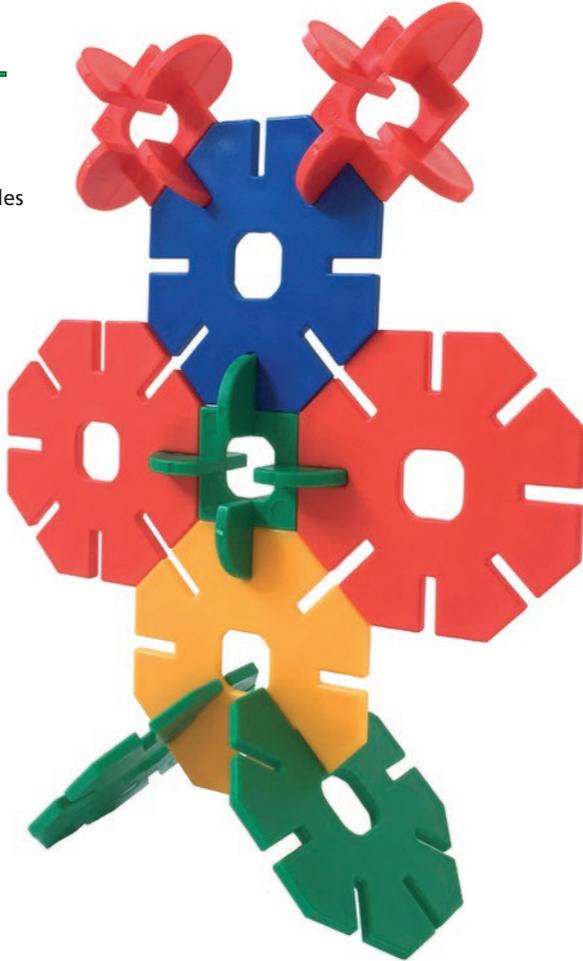
Necesitarás



6
piezas
planas



3
discos
cuádruples

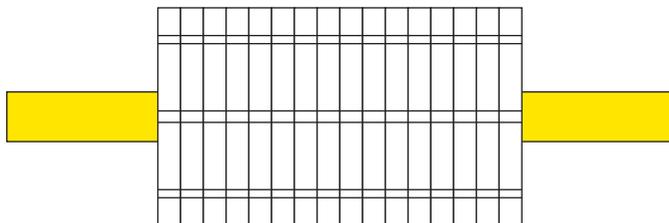


- ¿Puedes construir personas distintas utilizando otras piezas del juego?
- ¿Puedes construir personas bajas?
- ¿Puedes construir personas altas?

Secuenciación

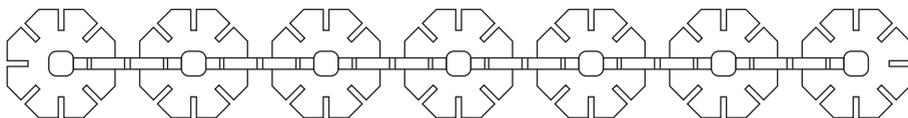
- ❑ Utilizando un  y muchos , construye diferentes modelos repetidos.

Anótalos aquí.



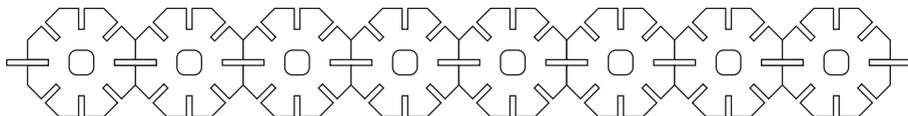
- ❑ Utilizando  colores de , construye cadenas que tengan modelos repetidos.

Anótalos aquí.



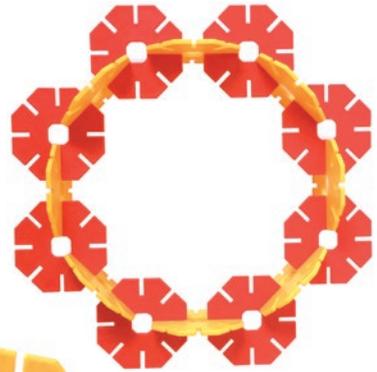
- ❑ Utilizando  & , construye cadenas que tengan modelos repetidos.

Anótalos aquí.



La Corona

- ❑ Necesitarás 16  para empezar
(8 de cada de 2 colores)



- ❑ ¿Cuántos modelos diferentes puedes construir?
- ❑ ¿Puedes hacer que los modelos se repitan?
- ❑ Intenta construir Coronas con modelos repetidos que:
 - tengan un número diferente de cada uno de los colores
 - utiliza tres colores
 - utiliza los cuatro colores

¿A qué altura puedes llegar?

Necesitarás



5+
piezas
planas



2+
discos
dobles



- ¿ A qué altura puede llegar tu torre antes de derrumbarse?
- Utiliza otras piezas Octoplay para hacerla más estable

¿Qué anchura puedes conseguir?

Necesitarás



11+
piezas
planas



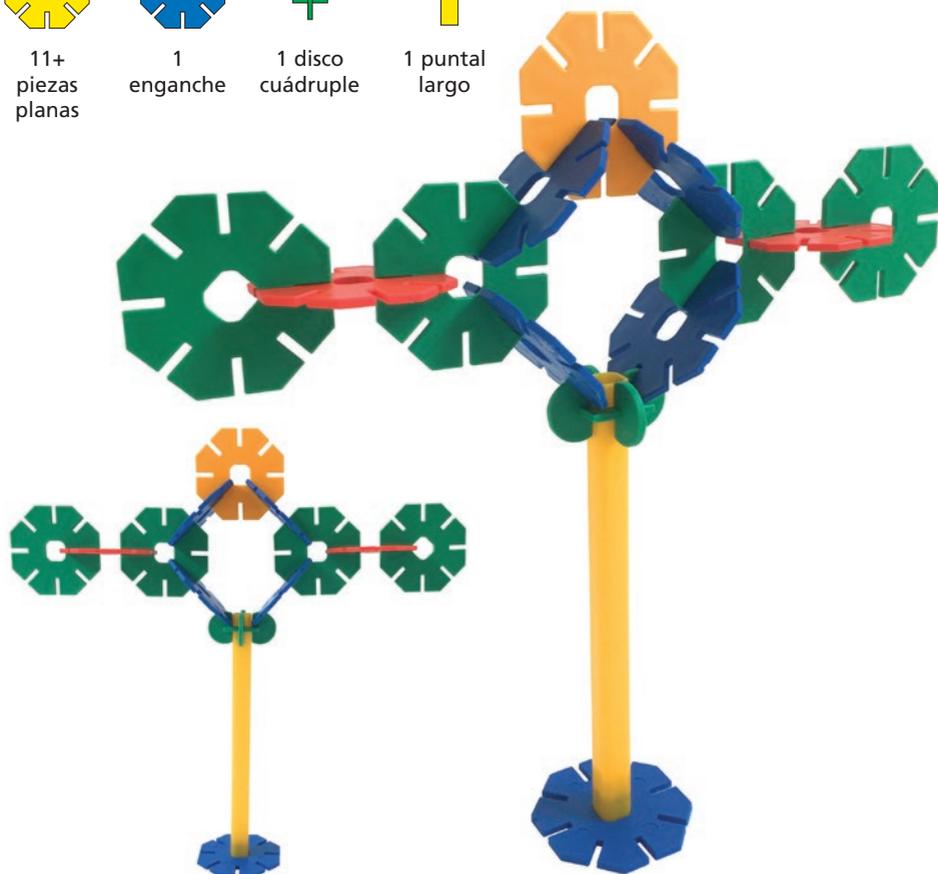
1
enganche



1 disco
cuádruple



1 puntal
largo



- ¿Qué anchura puedes conseguir antes de que la torre se derrumbe?
- ¿Qué importancia tiene la simetría?
- ¿Puedes construir una torre equilibrada que no sea simétrica?

El Cohete

Necesitarás



30
piezas
planas



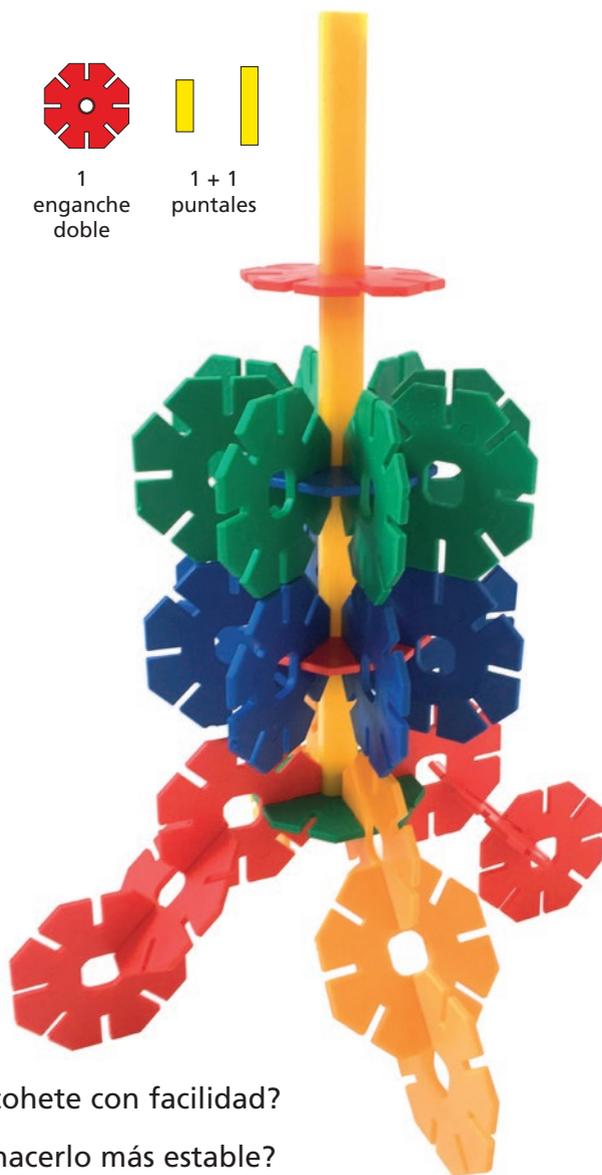
1
enganche



1
enganche
doble



1 + 1
puntales



- ¿Se cae tu cohete con facilidad?
- ¿Necesitas hacerlo más estable?
- ¿Cómo vas a conseguirlo?

El Cohecito

Necesitarás



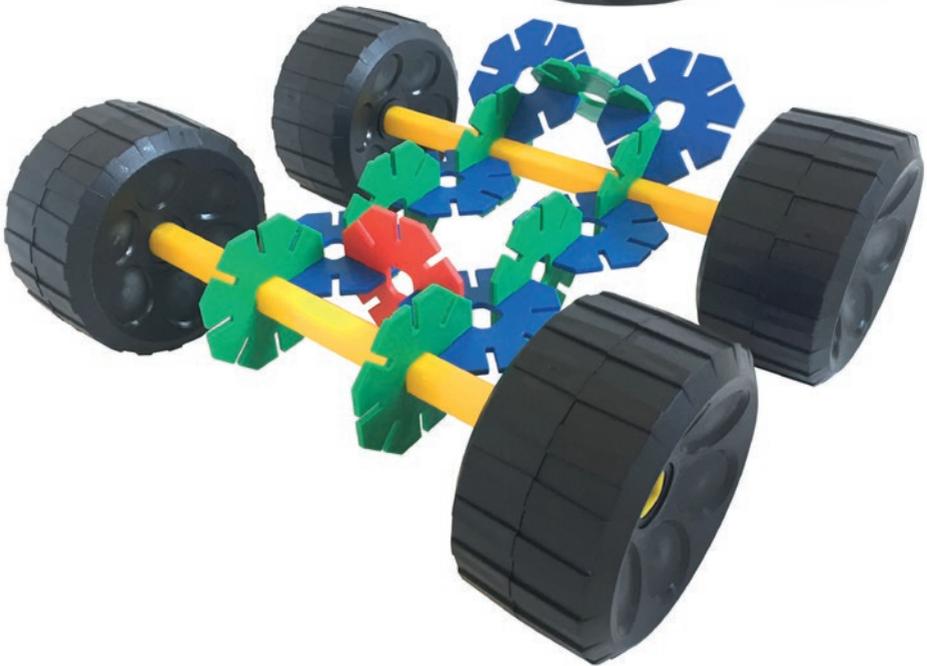
14
piezas
planas



2
puntales
largos



4
uedas



- ¿Puedes ponerle un asiento a tu cochecito?
- ¿Puedes ponerle techo a tu cochecito?
- ¿Puedes hacerlo más largo?

El Tiovivo

Necesitarás



12+
piezas
planas



1
enganche



1
puntal
corto



1
rueda



- ¿Qué longitud puedes darles a los brazos del tiovivo?
- ¿Deben ser iguales todos los brazos?
- ¿Puedes hacer personas de plastilina para sentarlas en el tiovivo?

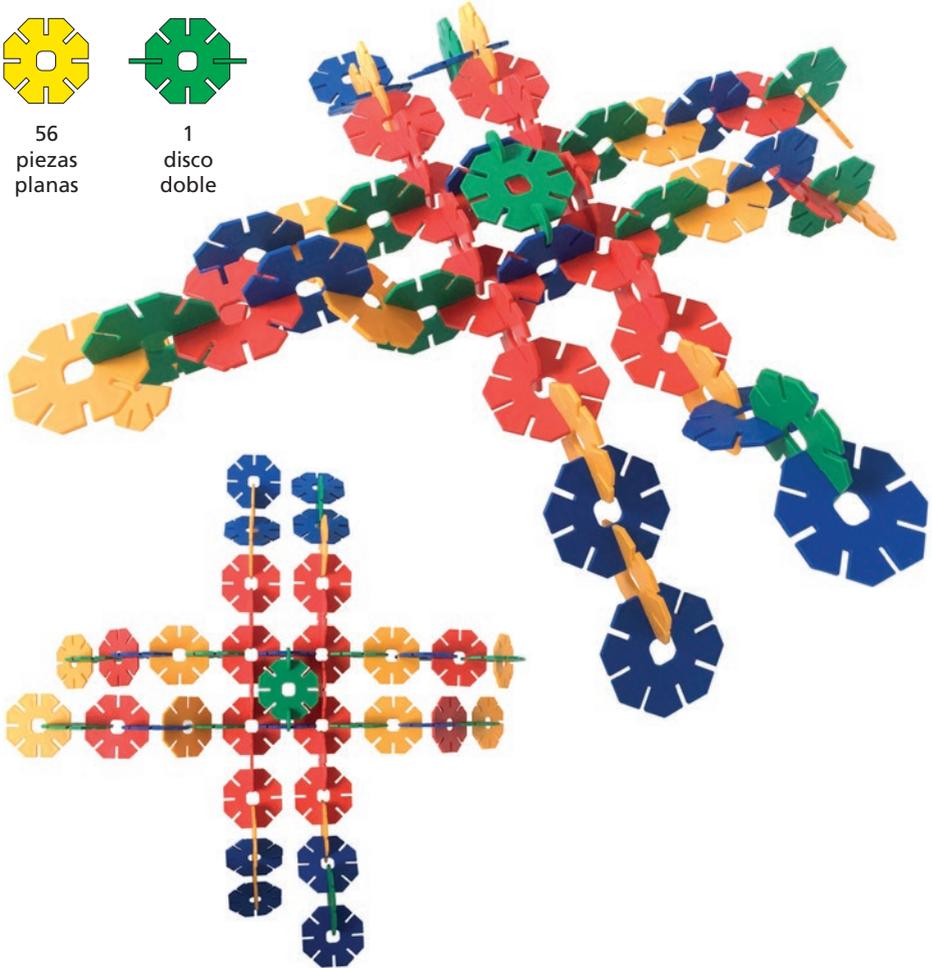
Necesitarás



56
piezas
planas



1
disco
doble



- ¿Cómo se puede construir el pulpo de forma que todos los tentáculos sean diferentes?
- ¿Cuántos tentáculos deben tocar el suelo?
- ¿A qué altura puedes colocar los tentáculos?

Reservados todos los derechos
Primera edición 1998

Polydron (UK) Limited
Site E, Lakeside Business Park
Broadway Lane
South Cerney
Cirencester
Gloucestershire
GL7 5XL
Inglaterra

Tel: +44 (0) 1285 863980
Fax: +44 (0) 1285 863981

Correo electrónico: headoffice@polydron.com
Website: www.polydron.com